API de pagamento: JSR 229

Eu sinto que a JSR-229 (Payment API(API de pagamento)) é uma API muito útil para muitas aplicações. Eu estou aqui tentando desenvolver um simples exemplo na payment API(API de pagamento). Este exemplo é sobre, você oferecer uma versão demo de um jogo para o usuário e deseja anexar uma funcionalidade que oferece a possibilidade de que se o usuário quiser, ele pode atualizar o seu jogo para uma versão completa depois de pagar o valor requerido.

```
import javax.microedition.lcdui.*;
import javax.microedition.midlet.MIDlet;
import javax.microedition.payment.TransactionListener;
import javax.microedition.payment.TransactionModule;
import javax.microedition.payment.TransactionRecord;
import javax.microedition.payment.TransactionModuleException;

public class MyGame extends MIDlet implements TransactionListener, CommandListener {
  private TransactionModule transModul;
  private int upgrade = 0;
  private boolean full_version = false;

  private Display display;
  private Command CMD_EXIT;

  public MyGame(){
    display = Display.getDisplay(this);
    Form formMain = new Form("GamePay");
    CMD_EXIT = new Command("Exit", Command.EXIT, 1);
    formMain.addCommand(CMD_EXIT);
    formMain.setCommandListener(this);
    display.setCurrent(formMain);//display the game screen

    try {
      transModul = new TransactionModule(this);
    }
    catch(TransactionModuleException e) {

      e.toString();
    }
    catch(Exception e) { }

    try {
      transModul.setListener(this);
    } catch(Exception e) { }
  }

  public void startApp(){
    while (!full_version) {

    try {
//process the transaction of the money for the full version.
      transModulo.process(upgrade, "full version", "if you like the demo version and you want to play the full version download the
      synchronized(this) {
        try {
          wait(); //wait for some time
        }
        catch (InterruptedException ie) { }
      }
    }

    catch (Exception e) { }

    Alert alert; ;
    if(full_version)
   alert = new Alert("congrats!","welcome u have the full version of the game" ,null, AlertType.CONFIRMATION);
    else
     alert = new Alert("sorry","you are running a demo version of the game",null, AlertType.WARNING);
    alert.setTimeout(Alert.FOREVER);
    display.setCurrent(alert);
    try {
      Thread.sleep(5000);
    }
    catch (InterruptedException el) {
      el.getMessage();
    }


    }
  }


  public void processed(TransactionRecord record){
    switch(record.getState()) {
      case TransactionRecord.TRANSACTION_SUCCESSFUL:
       full_version=true;
      break;
      case TransactionRecord.TRANSACTION_REJECTED:

      break;
      case TransactionRecord.TRANSACTION_FAILED:
      default:

      break;
    }
    synchronized(this) {
      notify();
    }
  }

  protected void pauseApp() { }

  protected void destroyApp(boolean arg0) { }

  public void commandAction(Command command, Displayable displayable){
    if (command == CMD_EXIT) {
      destroyApp(true);
      notifyDestroyed();
    }
  }
}
```


(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

Eu não testei essa aplicação para trasferência de dinheiro. Eu quero aprender mais sobre esta API. Então, por favor teste no seu sistema e diga-me se você quer corrigir alguma coisa.

Para este programa algumas entradas do Jad são requeridas também, as quais eu estou dando abaixo.

```
MIDlet-Version: 1.0.0
MIDlet-Vendor: Midlet Suite Vendor
MIDlet-Jar-URL: MyGame.jar
MicroEdition-Configuration: CLDC-1.1
MicroEdition-Profile: MIDP-2.0
MIDlet-Name: MyGame Midlet Suite
Pay-AMEX-Info: X-CCARD, EUR, AMEX, https://localhost
Pay-AMEX-Tag-0: 1.55, full_version
Pay-Adapters: PPSMS,X-CCARD
Pay-DNSDNA-Info: PPSMS, EUR, 380, 77
Pay-DNSDNA-Tag-0: 1.45, 5550000, full_version
Pay-Feature-0: 0
Pay-MASTERCARD-Info: X-CCARD, EUR, MASTERCARD, https://localhost
Pay-MASTERCARD-Tag-0: 1.45, full_version

Pay-Providers: SONERA, VISA, RADIOG, DNSDNA, MASTERCARD, AMEX
Pay-RADIOG-Info: PPSMS, EUR, 747, 88
Pay-RADIOG-Tag-0: 1.35, 5550000,full_version

Pay-SONERA-Info: PPSMS, EUR, 928, 99
Pay-SONERA-Tag-0: 1.40, 5550000, full_version

Pay-Update-Stamp: 2004-08-12T13:30:00Z
Pay-Update-URL: http://localhost/MyGame/bin/MyGame.jpp
Pay-VISA-Info: X-CCARD, EUR, VISA, https://localhost
Pay-VISA-Tag-0: 1.50, full_version

Pay-Version: 1.0
```


(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.