Acessando os recursos do sistema com PySymbian em dispositivos S60 3rd Edition

Aquivado: Este artigo foi arquivado, pois o conteúdo não é mais considerado relevante para se criar soluções comerciais atuais. Se você achar que este artigo ainda é importante, inclua o template {{ForArchiveReview|*escreva a sua justificativa*}}.

Acredita-se que este artigo ainda seja válido no contexto original (quando ele foi escrito)

Introdução

Um problema comum no desenvolvimento de aplicativos no Flash Lite ou WRT é a falta de acesso a recursos S60. Estas línguagens não têm acesso a GPS, Bluetooth, Contatos, SMS, etc no S60 3rd Edition. Neste artigo vamos mostrar um aplicativo Flash Lite que pode acessar os recursos da S60 3rd Edition interna usando PySymbian.

Solução

Isso foi feito utilizando a arquitetura e implementação mostrado em How to access S60 resources in WRT or Flash Lite, using PyS60.

Como foi mostrado no post, um aplicativo cliente tem acesso a recursos internos S60 pensamento pedidos HTTP. No ActionScript 2.0 (que é usado em Flash Lite 2.x e 3.x) um pedido HTTP pode ser executada usando a classe LoadVars. O uso básico dessa classe é mostrada abaixo:

```
var lv:LoadVars = new LoadVars();
lv.onLoad = function(success:Boolean){
//Ações quando os dados são carregados.
}
lv.sendAndLoad("http://exemplo.com",lv,"GET");
```

Os parâmetros do método sendAndLoad são:

- "http://examplo.com" - A url a partir do qual irá carregar os dados
- lv - Objeto com os dados para enviar a URL
- "GET" - O método para enviar os dados, pode ser "GET ou " POST "

Nós vamos usar essa classe para acessar os recursos da S60 interno, utilizando o código mostrado neste artigo post

Exemplo do código

No código abaixo, mostramos como acessar a posição GPS utilizando esta solução.

```
//Fullscreen
fscommand2("FullScreen",true);

//Criar a variável load vars
var lv:LoadVars = new LoadVars();
// Cria um objeto MovieClipLoader para carregar o mapa estático do Google
var loader:MovieClipLoader = new MovieClipLoader();
//Gerar uma API_KEY e definir aqui.
var apiKey = 'ABQIAAAAJq0bIh_b5seBuaS5dG3MyBTgIMgsbASCAp5eBSzKUN4OpxTWjxQe25ul58fmeLTrIy1RiBxMJ2gJ5w';
//Quando a posição GPS é recuperado. O seguinte método é chamado.
lv.onLoad = function(success:Boolean){
 if(success){
                //Definir os componentes de interface do usuário com os dados recuperados
                //Os dados recuperados quando você está acessando o serviço "get_position" são as "latitude" e "longitude" do dispos
  latitude_txt.text = lv["latitude"].substring(0,8);
  longitude_txt.text = lv["longitude"].substring(0,8);
  var url:String = 'http://maps.google.com/staticmap?center='+trim(lv["latitude"].substring(0,8))+','+trim(lv["longitude"].substring
                //Carregar um mapa com a sua posição no centro
  loader.loadClip(url,map_mc);
 }else{
  trace("Error");
 }
}
//Comece o trabalho quando pressionar o botão "LOAD MAP".
loadMap_btn.onPress = function(){
        //A url dada no método sendAndLoad tem acesso ao dispositivo local (127.0.0.1, para a porta 5004 (Esta é a porta padrão do S
 lv.sendAndLoad("http://127.0.0.1:5004/get_position",lv,"GET");
}
```

Lembre-se de que você tem que iniciar a aplicação "spython" antes de acessar os recursos do Flash Lite S60.

(c) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

Copyright Nokia 2013. All rights reserved.