Adicionando bibliotecas ao seu projeto

Aquivado: Este artigo foi arquivado, pois o conteúdo não é mais considerado relevante para se criar soluções comerciais atuais. Se você achar que este artigo ainda é importante, inclua o template {{ForArchiveReview|*escreva a sua justificativa*}}.

Acredita-se que este artigo ainda seja válido no contexto original (quando ele foi escrito)

Ao utilizar métodos de classes que não tenham suas bibliotecas (.lib) adicionadas ao arquivo de projeto (.mmp) um erro será gerádo pelo compilador.

Link Error : Undefined symbol: 'xxx'

Onde:

xxx É a classe não reconhecida.

Para solucionar este problema basta adicionar a biblioteca utilizada pela classe ao seu arquivo .mmp , explicado a seguir:

Adicionando bibliotecas no Carbide 1.2

A partir do Carbide 1.2 a adição de bibliotecas tornou-se um processo mais rápido e prático.

1º Passo - Acesse o arquivo .mmp do seu projeto que se encontra na pasta **Group** .
2º Passo - Serão mostrada algumas informações na tela principal, na parte direita você verá **Project Definition** e em seguida clique em **Libraries**.
3º Passo - Basta clicar no botão Add e escolher a biblioteca que você precisa.

Adicionando bibliotecas no Carbide 1.1

1º Passo - Acesse o menu Project -> Properties.
2º Passo - Será mostrada uma janela com um menu no canto esquerdo, escolha a opção C++ Build.
3º Passo - No centro da tela , procure pela opção WINSCW C/C++ Linker e então escolha a opção Libraries.
4º Passo - A direita aparecerá a lista de bibliotecas atuais do seu projeto, clique no primeiro ícone (um arquivo com um +), clique em Browse e vá até a pasta ..\Epoc32\release\winscw\udeb e escolha a biblioteca desejada.
5º Passo - É importante que a posição na lista de bibliotecas da nova biblioteca adicionada seja a mesma da encontrada no arquivo .mmp então selecione a biblioteca adiciona e clique no último ícone (arquivo com seta p/ baixo) até mover o arquivo para a última posição.
6º Passo - Clique em OK. Agora acesse o arquivo .mmp do seu projeto que encontra-se na pasta group.
7º Passo - Procure no arquivo pela parte onde tem escrito LIBRARY, você verá que elas seguem a mesma sequência anterior, então como adicionamos a nova biblioteca na última posição, mova o cursos até a última LIBRARY e adicione após ela:

LIBRARY NOME-DA-BIBLIOTECA.lib

Salve o projeto e coloque para compilar.

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.