Adicionando um ícone à MIDlet

Este trecho de código demosntra como adicionar um ícone a uma MIDlet.

manifest.mf

O arquivo *manifest* provê informações sobre a MIDlet. Para adicionar um ícone à MIDlet, adicione o atributo `MIDlet-<n>` ao arquivo *manifest*, onde n é um inteiro identificando a MIDlet:

```
MIDlet-1: midletName,icon,mainClass
```

Abaixo é apresentado um exemplo completo do arquivo manifest:

```
MIDlet-Name: MIDgetSuite
MIDlet-Vendor: Vendor, Inc.
MIDlet-Version: 0.1.0
MicroEdition-Configuration: CLDC-1.1
MicroEdition-Profile: MIDP-2.0
MIDlet-1: MIDget,/icons/icon.png,MainEngine
```

Arquivo JAD

É possível também adicionar informações sobre a MIDlet no arquivo de descriação de aplicação Java (JAD). Arquivos JADs são úteis porque ao invés de efetuar o download completo de um – possivelmente grande –arquivo Jar, uma MIDlet pode primeiramente recuperar o arquivo JAD da aplicação para prover ao usuário informações da aplicação e baseado nisso o usuário pode decidir se o download da aplicação vale a pena. O arquivo JAD não é obrigatório, e não é diretamente relacionado aos ícones (a maioria dos dispositivos S60 ignoram a definição de ícones), mas aqui é apresentado um exemplo de uso:

```
MIDlet-Name: MIDgetSuite
MIDlet-Vendor: Vendor, Inc.
MIDlet-Version: 0.1.0
MicroEdition-Configuration: CLDC-1.1
MicroEdition-Profile: MIDP-2.0
MIDlet-Jar-Size: 2245
MIDlet-Jar-URL: MIDgetSuite.jar
MIDlet-1: MIDget,/icons/icon.png,MainEngine
```

Nota: According to Archived:MIDlet attributes on JAD and manifest files must match (Known Issue), os atributos que são comuns entre os arquivos *manifest* JAD devem ser idênticos.

Pós-condições

Após a MIDlet ser empacotada dentro de um arquivo JAR e instalada no dispositivo, o ícone especificado é exibido.

Veja também

- Jad & manifest entries/attributes, para uma lista e descrição sobre os possíveis atributos dos arquivos *manifest* e JAD.

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.