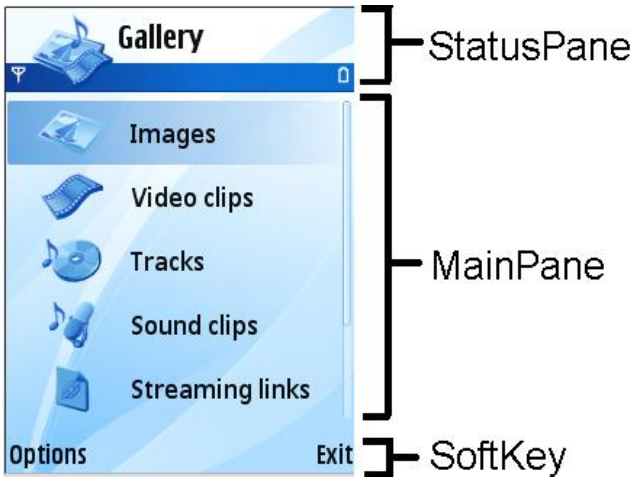
Aplicação em tela cheia

Este artigo demonstra como configurar a aplicação para usar tela cheia.

Janela de uma aplicação

Na S60 a janela de uma aplicação normalmente é dividida em três áreas conhecidas por Painéis (Panel em inglês):



Painel de Status (Status Pane)

Exibe informações como o nome da aplicação, seu ícone, status do celular etc. Geralmente encontrada no topo da tela. Contêm 5 sub-painéis: title pane, context pane, navi pane, signal pane, e battery pane

Painel Principal (Main Pane)

Essa é a área responsável por exibir a aplicação.

Painel de teclas (Softkey Pane ou Control Pane)

Exibe as teclas referentes à aplicação ou ao sistema.

Exibir uma aplicação em tela cheia

Existem diversas maneiras de exibir uma aplicação em tela cheia, são elas:

Sobrepor os painéis

Quando se utiliza a Arquitetura Padrão de views, você pode simplesmente sobrepor as panes, fazendo a chamada a função CCoeControl::SetExtentToWholeScreen() no seu ConstructL().

ex.:

```
void CGridContainer::ConstructL(const TRect& aRect)
 {
 CreateWindowL();
 SetRect(aRect);
 SetExtentToWholeScreen();
 ActivateL();
 }
```

ApplicationRect() e ClientRect()

Uma outra maneira de exibir a aplicação em tela cheia é passar a função AplicationRect() como parâmetro do seu view ao invés de ClientRect(), quando quizer voltar ao modo normal basta passar ClientRect() como parâmetro da função SetRect() do seu controle.

ex.:

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

```
void CGridAppUi::ConstructL()
{
        iAppView = CGridContainer::NewL( ApplicationRect() );
}
```

Para alternar entre tela cheia e modo normal:

```
SetRect(CEikonEnv::Static()->EikAppUi()->ClientRect());
```

>

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.