Archived:Carregar, redimensionar e configurar imagens de fundo, em aplicações Qt

Aquivado: Este artigo foi arquivado, pois o conteúdo não é mais considerado relevante para se criar soluções comerciais atuais. Se você achar que este artigo ainda é importante, inclua o template {{ForArchiveReview|*escreva a sua justificativa*}}.

Qt Quick should be used for all UI development on mobile devices. The approach described in this article (based on QWidget) is deprecated.

Introdução

Este trecho de código mostra como carregar, redimensionar e configurar uma imagem de fundo de um widget. A API QPixmap() carregará a imagem usando o nome do arquivo. Já a API `QPixmap::scaled()` retornará uma cópia do *pixmap* dimensionado para um retângulo com a largura e altura especificados. `QPalette::setBrush()`, por sua vez, configura o pincel para a |função de uma determinada cor (no caso, imagem de fundo) para o pincel especificado (no caso, a imagem) para todos os grupos na paleta de cores. Finalmente,`QWidget::setPalette()` configura uma paleta para um Widget.

Este código pode ser auto-assinado uma vez que ele não usa nenhuma API que requer assinatura de desenvolvedor/certificado.

Cabeçalhos requeridos

```
#include <QPalette>
#include <QDesktopWidget>
```

Código

```
void SetBackground::SetBackgroundImage()
{
 //Utilizando QPalette você pode setar a imagem de background como a seguir.
  QPalette p = palette();

  //Carrega a imagem para o QPixmap. Passa o endereço inteiro da imagem
 QPixmap pixmap1("c://01.JPG"); //Para o emulador C: é ..\epoc32\winscw\c, assim, a imagem deve estar nessa localização

 //Redimensiona a imagem se esta for maior que o tamanho da tela
 QDesktopWidget* desktopWidget = QApplication::desktop();
 QRect rect = desktopWidget->availableGeometry();

 QSize size(rect.width() , rect.height());
 //Redimensiona com base nos seus requisitos.
 QPixmap pixmap(pixmap1.scaled(size));

 p.setBrush(QPalette::Background,  pixmap);
 setPalette(p);
}
```

Conclusões

É esperado que o código mostre uma imagem de fundo em uma aplicação.

(c) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

Exemplo de código

- O código exemplo ajustará a imagem de fundo (background) na tela e foi testado no Nokia 5800 XpressMusic.

(c) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

(c) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.