Archived:Como criar uma animação simples usando QTimeLine

Aquivado: Este artigo foi arquivado, pois o conteúdo não é mais considerado relevante para se criar soluções comerciais atuais. Se você achar que este artigo ainda é importante, inclua o template {{ForArchiveReview|*escreva a sua justificativa*}}.

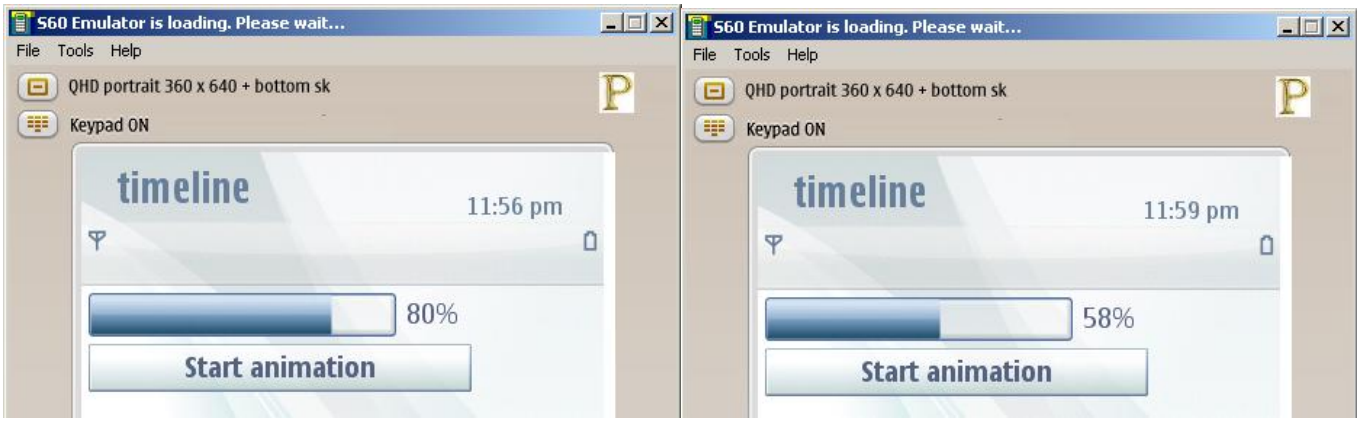
Qt Quick should be used for all UI development on mobile devices. The approach described in this article (based on QWidget) is deprecated.

Este trecho de código mostra como criar uma animação simples em Qt. É empregada a classe QTimeLine, capaz de prover uma linha de tempo para controlar animações.

Funcionalidades

- Esta propriedade mantem a direção da linha do tempo enquanto o está em estado de execução. O padrão é avançar.

```
timeLine->setDirection(QTimeLine::Backward);
```



- Esta propriedade tem a forma da curva da linha do tempo.

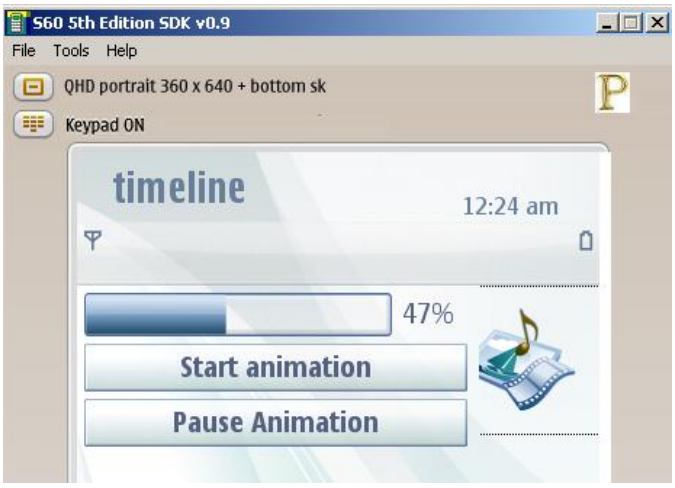
```
timeLine->setCurveShape(QTimeLine::EaseInCurve);
```

- Para adicionar um **Pause** para pausar a **TimeLine** você deve adicionar o seguinte código no seu código fonte.

```
connect(pushButton1, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(viral()));
```

Adicione esta funcionalidade para o seu código atual.

```
void timeline::viral(  timeLine->setPaused(1); }
```



Trecho de código

Código fonte

```
#include "timeline.h"
```

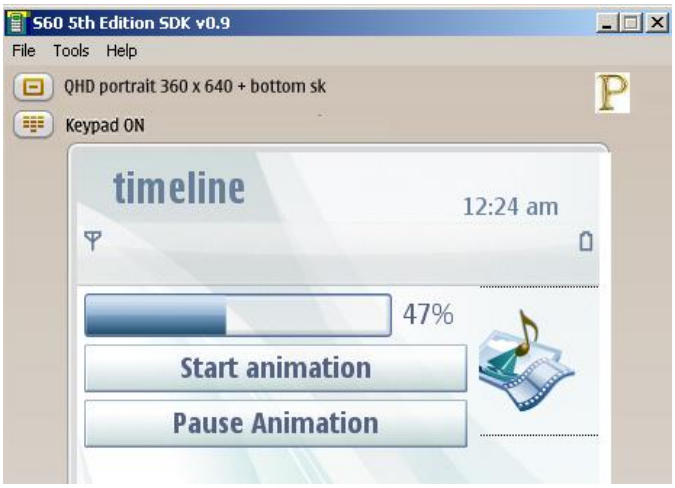

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

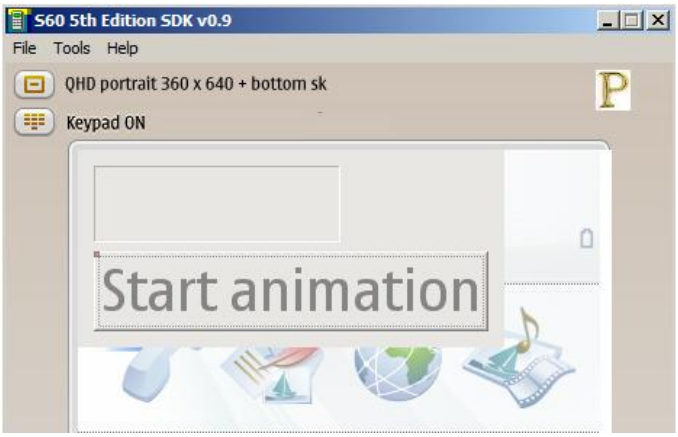
```
timeline::timeline(QWidget *parent)
    : QWidget(parent)
{
 layout= new QVBoxLayout(this);
 progressBar = new QProgressBar(this);
 progressBar->setRange(0, 100);

 // Construct a 5-second timeline with a frame range of 0 - 100
 timeLine = new QTimeLine(5000, this);
 timeLine->setFrameRange(0, 100);
 connect(timeLine, SIGNAL(frameChanged(int)), progressBar, SLOT(setValue(int)));

 // Clicking the push button will start the progress bar animation
 pushButton = new QPushButton(tr("Start animation"), this);
 connect(pushButton, SIGNAL(clicked()), timeLine, SLOT(start()));
 layout->addWidget(progressBar);
 layout->addWidget(pushButton);
 setLayout(layout);
}

timeline::~timeline()
{
   // No need to delete any QObject that got proper parent pointer.

}
```

Arquivos de cabeçalhos

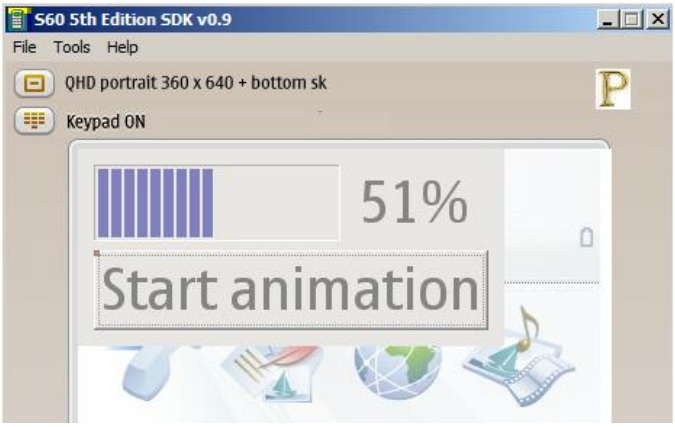
```
#ifndef TIMELINE_H
#define TIMELINE_H

#include <QtGui/QWidget>
#include "ui_timeline.h"
#include <QVBoxLayout>
#include <QTimeLine>
#include <QProgressBar>
#include <QPushButton>
class timeline : public QWidget
{
    Q_OBJECT

public:
 timeline(QWidget *parent = 0);
    ~timeline();

private:
 QPushButton *pushButton;
 QTimeLine *timeLine;
 QProgressBar *progressBar;
 QVBoxLayout *layout;
};

#endif // TIMELINE_H
```

Captura de tela





(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.



Para mais detalhes visite:este link(Inglês)

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

 (C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.