Archived:Como enviar e receber mensagens, em Qt para Symbian

Archived: This article is archived because it is not considered relevant for third-party developers creating commercial solutions today. If you think this article is still relevant, let us know by adding the template {{ReviewForRemovalFromArchive|user=~~~~|*write your reason here*}}.

This relies on the Archived:Mobile Extensions, which are deprecated. This functionality is now provided through the Qt Mobiity APIs

Introdução

Este trecho de código mostra como enviar e receber mensagens em Qt. Archived:Mobile Extensions contém as classes XQMessaging e XQMessage, que provêm um modo para enviar e receber mensagens.

O código requer ReadUserData, NetworkServices, WriteUserData ,UserEnvironment e LocalServices. Portanto auto-assinatura não é possível porque um Developer Certificate (Symbian Signed) is necessário.

Pré-requisitos

- Baixe e instale a versão atual do Qt segundo as instruções Qt (Portuguese).

Cabeçalhos requeridos

```
#include "XQMessaging.h"
#include "XQMessage.h"
```

Arquivo .pro

Add following lines to your .pro file.

```
symbian:LIBS += -lsendas2 \
    -lmsgs \
    -letext \
    -lefsrv \
    -lcharconv \
    -lgsmu
symbian:TARGET.CAPABILITY = NetworkServices \
    LocalServices \
    ReadUserData \
    WriteUserData \
    UserEnvironment
```

Enviar SMS

Para o envido de SMS, nós precisamos de criar uma mensagem com a classe XQMessage. Feito isso, a envie usando o método *send()* da classe XQMessaging. O seguinte código mostra como enviar um SMS.

Código fonte

```
void QtSMSOperation::sendSMS()
{
 XQMessaging messaging;
    XQMessage message(QStringList("98433487876"),QString("Testing"));

 if (messaging.send(message) == XQMessaging::NoError)
 {
  QMessageBox msgBox;
  msgBox.setText(tr("SMS was sent successfully"));
  msgBox.exec();
 }
}
```

Receber SMS

A classe XQMessaging emite um sinal messageReceived(), quando o SMS é recebido, com referências da classe XQMessage que tem possui o corpo da mensagem e informações do remetente. Deste modo nós precisamos de capturar um sinal no seus slots. O seguinte código fonte mostra como receber um SMS.

```
/* implement signal ans slots to listen all incoming message */
QtSMSOperation::QtSMSOperation(QWidget *parent)
```


(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

```
    : QMainWindow(parent)
{
 ui.setupUi(this);
 /* messaging is declared of type XQMessaging in header file.
 * the slot receiveSMS() will get called on al incomming message */
    connect(&messaging, SIGNAL(messageReceived(const XQMessage&)), this, SLOT(receiveSMS(const XQMessage&)));
    messaging.startReceiving(XQMessaging::MsgTypeSMS);
}

/* receive incomming message */
void QtSMSOperation::receiveSMS(const XQMessage& message)
{
        /* message.sender() contains the cell number of sender
         * and message.body contain body part of message */
 QMessageBox::information(0,message.sender(),message.body());
}
```

Código exemplo

- O Código exemplo, mostrará como enviar e receber mensagens em Qt e foi testado no Nokia 5800 XpressMusic.

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

 (C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.