# Archived:Como mostrar uma tela de início, em Qt

**Aquivado:** Este artigo foi arquivado, pois o conteúdo não é mais considerado relevante para se criar soluções comerciais atuais. Se você achar que este artigo ainda é importante, inclua o template {{ForArchiveReview|*escreva a sua justificativa*}}.

Qt Quick should be used for all UI development on mobile devices. The approach described in this article (based on QWidget) is deprecated.

Este código ensina como mostrar uma tela de início no momento em que sua aplicação é carregada, usando Qt.]]

## Introdução

Uma tela de início (*splash screen*) é uma imagem ou animação que é usualmente mostrada quando uma aplicação está sendo inicializada. Splash screens são frequentemente usadas em aplicações que levam um longo tempo para inicializar, com o intuito de prover ao usuário uma confirmação de que a aplicação está sendo carregada. Como por exemplo, pode-se citar aplicações de banco de dados ou rede, que podem tomar um tempo considerável carregando dados ou estabelecendo uma conexão. A splash screen usualmente aparece no centro da tela. Em Qt, a tela de início pode ser implementada pela classe QSplashscreen.

## Funcionalidades

- Faz com que a splash screen espere que o widget que representada a janela principal seja mostrado

```
splash.finish(&window);
```

- Desenha o texto para a splash screen com cores e alinha o texto de acordo com o *flag* de alinhamento.

```
splash.showMessage("Wait...");
```

## Código fonte

```
#include <QApplication>
#include <QPixmap>
#include <QSplashScreen>
#include <QWidget>
#include <QMainWindow>
int main(int argc, char *argv[])
{
     QApplication app(argc, argv);
     QPixmap pixmap("c://designer.png");
     QSplashScreen splash(pixmap);
     splash.show();
     splash.showMessage("Wait...");
     qApp->processEvents();//This is used to accept a click on the screen so that user can cancel the screen

     QMainWindow window;
     window.setStyleSheet("* { background-color:rgb(199,147,88); padding: 7px}}");

     window.show();
     splash.finish(&window);
     return app.exec();

}
```

## Captura de tela

Leia também QSplashscreen.


(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

Mais sobre QSplashscreen.


(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.