Codecs - português

Codecs nos aparelhos S60

Diferentes aparelhos S60 podem ter diferentes codecs multimidia. Existem semelhaça entre os aparelhos S60, mas existem diferenças também. A mera presença de um codec (ex.: mp3) em um aparelho não diz muito para um desenvolvedor. Precisamos saber quais APIs pode ser usada para acessar o codec.

Esta página tem várias finalidades:

- Mostra quais codecs são diferentes nos aparelhos S60 (3ª Edição) e como estas APIs podem ser acessadas.
- Fornece uma aplicação para verificar esta informação nos aparelhos S60.

Para a teoria por trás das tabelas, por favor der uma olhada nos segintes artigos e documento:

- S60 Multimedia in FN
- MMF Architecture
- Image and Video capturing

Aparelhos

Clique sobre sobre o aparelho para ver informações detalhadas sobre seus codecs.

S60 3ª edição:

30H1
N91, N80, N92, N71, N73, E60, E70, E61, N75, E65, E61i
30H2
3250, 5500, E50, E62
30H3
N93

S60 3ª edição FP1:

31H1
N95, E90
31H2
6290, 6110, N76

Codecs de Audio

API *(Codec type)*	**AMR-WB (True Tones)**	**Real Audio 1 Voice, 7**	**Real Audio 10**	**MP3**	**AAC (both AAC-LC and AAC-LTP)**	**eAAC+, AAC+**	**WMA**	**AMR-NB**	**VoIP (NB): G.711, iLBC, G729**
DevSound, CMdaAudioOutputStream *(Accelerated HwDevice)*	30H1, 30H3, 31H1	30H1	30H1	30H1, 30H3, 31H1	30H1, 30H3, 31H1	-	-	30H1, 30H3, 31H1	30H1, 30H3, 31H1
DevSound, CMdaAudioOutputStream *(All-ARM HwDevice)*	30H2, 31H2	-	-	30H2, 31H2	-	-	-	30H2, 31H2	-
DevSound, CMdaAudioInputStream *(Accelerated HwDevice)*	-	-	-	-	30H3	-	-	30H1, 30H3, 30H2, 31H2, 31H1	30H1, 30H3, 31H1
DevSound, CMdaAudioInputStream *(All-ARM HwDevice)*	-	-	-	-	-	-	-	-	-
CVideoPlayerUtility API *(RealPlayer codec/wrapper)*	30H1, 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	30H1, 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	30H1, 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	30H1, 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	-	(11)	-	30H1, 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	-
CMdaAudioPlayerUtility *(CMMFController)*	30H1, 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	-	-	30H1, 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	30H1, 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	30H1, 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	30H1(7), 30H2(10), 30H3, 31H2, 31H1	30H1, 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	-
CMdaAudioRecorderUtility *(CMMFController)*	-	-	-	-	(1)	-	-	30H1, 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	-
CMMFCodec (99) *(decoder)*	30H1(2), 30H2(3), 30H3, 31H2, 31H1	-	-	30H1(6), 30H2(9), 30H3, 31H2, 31H1	30H1(5), 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	30H1, 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	30H1, 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	30H1(4), 30H2(8), 30H3, 31H2, 31H1	-
CMMFCodec *(encoder)*	-	-	-	-	30H1, 30H2, 30H3, 31H2, 31H1	-	-	30H1(4), 30H2(8), 30H3, 31H2, 31H1	-

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

- (1) Codificador CMMFCodec-based AAC presente, mas não é um MMF Controller para uso deste codec sozinho. Codificação AAC usada na captura de vídeo a partir da camera do aparelho, ou pegando AAC emcapsulated dentro de um arquivo no formato mp4 (sem vídeo).
- (2) sem (not in): N80, N91
- (3) sem (not in): 5500
- (4) sem (not in): E60, E61, E65, E70, N91
- (5) sem (not in): N92,
- (6) sem (not in): N91
- (7) sem (not in): E60, E61, E70
- (8) sem (not in): 5500, E50,
- (9) sem (not in): 5500
- (10) sem (not in): E62

Codecs de Vídeo

API & Codec type	RV 8/9/10	H.263/MPEG-4	H.264
MDF DevVideoRecord (Accelerated HwDevice)	-	30H1, 30H3, 31H1	-
MDF DevVideoRecord (All-ARM HwDevice)	-	30H2(2), 30H3, N75, 31H2, 31H1	-
CVideoPlayerUtility (RealPlayer codec/wrapper)	30H1 (1), 30H2, 30H3, 31H1, 31H2	30H1 (1), 30H2, 30H3, 31H1, 31H2	30H1 (1,3), 30H3, 31H1, 31H2

- (1) RealVideo, H.263/MPEG-4 e codecs H.264 no 30H1 são implementados em DSP
- (2) sem (not in): E62
- (3) sem (not in): Aparelhos E-Series (E60, E61, E70)

FAQ

P: E sei que o aparelhoX tem o codec Y, mas o codec não está listado na tabela acima, por que?

R: Isto é porque o codec não pode ser acessado por nenhuma das APIs listadas nas tabelas.

A aplicação

- Arquivo SIS: codecs_public_armv5_v7.SIS
- Fontes: Codecs_public_release20061220.zip

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.