Como fazer sua primeira aplicação em Java ME

Este artigo explica **como criar e implantar um simples HelloWorld MIDlet usando Carbide.j IDE**. Estes passos são facilmente adaptáveis a qualquer IDE que você está usando para desenvolvimento Java ME.

Note: Como explicado na página sobre o Carbide.j, ele foi descontinuado em 2007.

Etapa 1. Criar um projeto MIDP vazio

Clique em **Arquivo (File)** --> **Novo projeto (New Project)** --> **projeto MIDP (MIDP project)** --> **Escreva o nome do seu projeto ex:"Olá mundo. Hello World"** --> **selecione seu dispositivo de destino SDK** (ex:"S60 emulator") --> **Fim (Finish)**

Etapa 2. Criando uma nova classe vazia

No menu projeto, selecione **Nova (New)** --> **Classe (Class)** --> **especifique o nome da classe como "HelloWorld"**

Etapa 3. Escrevendo o código fonte

Copie este código para a classe HelloWorld:

```
import javax.microedition.lcdui.*;
import javax.microedition.midlet.MIDlet;

public class HelloWorld extends MIDlet{
    Display display=null;
    Form form=null;

    public HelloWorld(){
        display=Display.getDisplay(this);//obtém o controlador de telas
        form=new Form("Hello World");//Obtém a instância do componente de telas Form
       form.append("Esta é minha primeira aplicação");
    }

    public void startApp(){
        //Adiciona o componente Form na tela
        display.setCurrent(form);
    }

    public void destroyApp(boolean arg){
        display=null;
        form=null;
    }

    public void pauseApp(){}
}
```

Etapa 4. Criar e implantar

Ao utilizar Carbide.j agora você pode criar seu arquivo Jar e implantá-lo em seu aparelho e divirta-se

Links relacionados

Wiki article on Nokia Developer Wiki about Carbide.j.

(C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

 (C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.