Menentukan Orientasi UI Menjadi Portrait atau Landscape pada Java ME

Artikel ini menjelaskan bagaiaman caranya menentukan orientasi UI menjadi *portrait* atau *landscape*.

Pendahuluan

Saat melakukan proses pengembangan aplikasi pada *smartphone* yang telah mendukung orientasi *portrait* dan *landscape*, tentunya *developer* akan dihadapkan pada 2 pilihan yaitu:

1. Mengembangkan aplikasi yang mendukung baik orientasi *portrait* dan *landscape*
2. Mengembangkan aplikasi yang hanya mendukung orientasi *portrait* atau *landscape*

Pilihan pertama merupakan pilihan yang paling ideal, namun tentu saja membuat desain *layout* yang mendukung kedua orientasi tersebut bukanlah pekerjaan yang ringan terutama jika aplikasi yang dikembangkan adalah sebuah game. Sebagai contoh, game Angry Birds yang dikembangkan oleh Rovio dan juga Fruit Ninja yang dikembangkan oleh Halfbrick. Jadi, pilihan kedua merupakan pilihan yang paling rasional dalam mengembangkan sebuah game.

Prosedur

Beberapa ponsel Nokia telah mendukung adanya JAD dan JAR manifest atribut yang memungkinkan MIDlet untuk memaksa orientasi UI menjadi *portrait* atau *landscape*. Caranya pun sangat mudah yaitu dengan menambahkan atribut berikut:

```
Nokia-MIDlet-App-Orientation: landscape
```

atau

```
Nokia-MIDlet-App-Orientation: portrait
```

pada **file berekstensi .jad** dan juga **file MANIFEST.MF yang terdapat pada file berekstensi .jar** nya.

Kesimpulan

Jika kita tidak mengetahui cara ini, tentunya *developer* harus membuat aplikasi yang dapat mendukung orientasi *portrait* dan "landscape" dan pastinya akan menghabiskan banyak waktu pengembangan. Dengan adanya cara ini, *developer* dapat mempersingkat waktu pengembangan dengan hanya memilih salah satu orientasi yang cocok dengan aplikasinya. Sebagai contoh, game Waroeng Ekspres Jawa dari Aksara Studio yang hanya mendukung orientasi *landscape*.

Catatan: Orientasi fixed *landscape* tidak dapat ditentukan pada Nokia 5800 Xpress Music karena *software* komersial pertama yang dirilis untuk S60 5th Edition v0.9 SDK tidak mendukung fitur tersebut.

 (C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.

 (C) Copyright Nokia 2013. All rights reserved.